



VARIANTE AL PIANO REGOLATORE GENERALE
PER LA LAGUNA E LE ISOLE MINORI

Tav. B2.4 - Sistema della gronda lagunare : Modalità d'intervento

Foglio 5

VE206



Scala 1:5.000

Gruppo di Lavoro

progettisti:
Mariolina Toniolo, coordinatrice
Giorgio Pilla.

collaboratori alla progettazione:
Pier Paolo Bullo,
Enrico Mazzaro,
Valentina Bassi,
Alessandro Caparelli,
Omar Tommasi,
Francesco Torresani,
Silvia Placchi.

consulenti per la progettazione:
Andreina Mandara,
Daniela Moderini,
Federica Orrù,
Antonella Salerno,
Laura Zamperli.

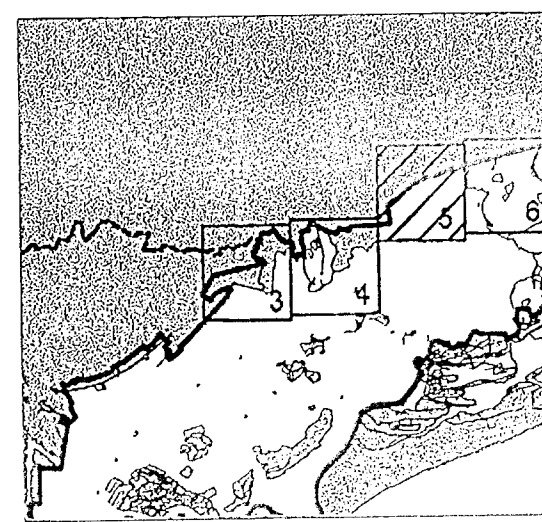
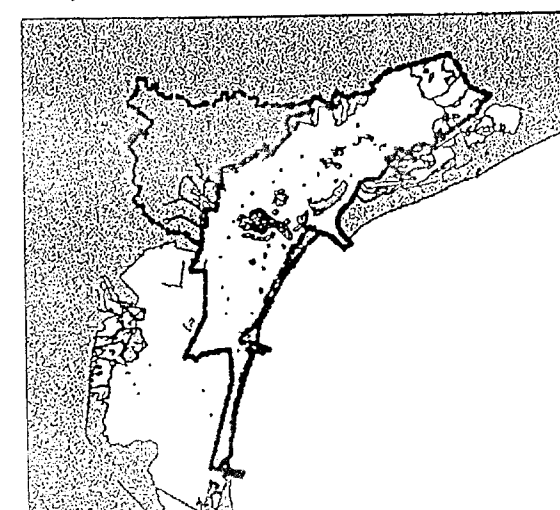
ORIGINALE



LA DIRIGENTE:
Arch. MARIA TONIOLO
Maria Toniolo

Elaborazioni cartografiche:
Ufficio SIT, Direzione Centrale Sviluppo del territorio e Mobilità
Paolo Barbieri, coordinatore
Marco Bordin, Emilio Furlanetto, Giovanni Tedesco, Stefano Mazzariol.

INQUADRAMENTO



LEGENDA

- Mobilità**
- Pista ciclopedonale in sede propria
 - Pista ciclopedonale a carattere naturalistico
 - Ponti ed attraversamenti ciclopedonali esistenti
 - Ponti ed attraversamenti ciclopedonali di progetto
 - Ponti ed attraversamenti ciclopedonali di progetto
 - Cavane ed ormeggi
 - Ormeggi
 - Parcheggio per cavane ed ormeggi
 - Darsena
 - Canali lagunari
 - Canali e corsi d'acqua di gronda a regime di marea
 - Canali e corsi d'acqua a regime idrico controllato
 - Canali e corsi d'acqua a regime idrico controllato di progetto
- Ambiente e tutela**
- △ △ △ Area archeologica
 - Argini
 - Barene e voline
 - Aree di tutela di effluvio lagunare
 - Aree di recente bonifica di possibile lagunaggio
 - Siti inquinati da bonificare o mettere in sicurezza
 - Biotopi e formazioni boschive
 - Conti visivi
 - Confine Valli

Fonti cartografiche:
Carta Tecnica Regionale 1994 * - Consorzio Venezia Nuova ** - Comune di Venezia ***

IL SINDACO IL SEGRETARIO GENERALE IL PRESIDENTE DEL C.C.

L'ASSESSORE IL RESPONSABILE DEL PROGETTO

ADOZIONE: Delibera C.C. n° del 13 SET. 2004
 PROTOCOLLO GENERALE n° del esecutiva il
 Controdeduzioni alle Osservazioni: Delibera C.C. n° del
 Approvazione G.R.V. n° del

