



DIREZIONE SVILUPPO ORGANIZZATIVO E STRUMENTALE  
Settore Servizi Educativi

## AVVISO PUBBLICO

### SELEZIONE PUBBLICA PER LA PARTECIPAZIONE GRATUITA AL PROGETTO "CAMPUS ESTIVI E MARE E CODING" - CLASSI 3<sup>^</sup>- 4<sup>^</sup> - 5<sup>^</sup> SCUOLA PRIMARIA

In esecuzione alla delibera di Giunta n.127 del 24.04.2018, il Comune di Venezia in collaborazione con l'Istituzione Centri di Soggiorno, intende offrire a titolo gratuito n. 10 posti, per i bambini che hanno frequentato le classi 3<sup>^</sup>, 4<sup>^</sup> e 5<sup>^</sup> della scuola primaria durante l'anno scolastico 2017/2018, per la partecipazione al "CAMPUS ESTIVO MARE E CODING" che si terrà presso il Centro "Morosini" agli Alberoni Lido di Venezia.

Il progetto sarà realizzato nel periodo dal 18 al 23 giugno 2018. Il trasporto di andata e ritorno giornaliero è garantito dall'Istituzione Centri di Soggiorno con mezzi pubblici riservati.

Il progetto offre l'opportunità di un'esperienza estiva innovativa e accattivante per i bambini della città che sappia integrare l'esperienza ludico naturalistica legata all'ambiente marino con quella delle competenze digitali.

Per maggiori dettagli sui centri estivi: [www.istituzionecentrisoggiorno.it](http://www.istituzionecentrisoggiorno.it).

#### Oggetto del Progetto

La partecipazione di 10 bambini del Comune di Venezia selezionati secondo le modalità stabilite dal presente avviso, ad un Digital Camp presso il Centro "Morosini" agli Alberoni Lido di Venezia.

Il Progetto coniuga esperienze naturali e ludiche con esperienze che promuovono le competenze digitali rendendo i bambini protagonisti di un percorso creativo che sviluppi i processi logico matematici e la capacità di allenarsi alla soluzione di compiti complessi attraverso il pensiero computazionale.

Il laboratorio pratico, della durata di tre ore giornaliere per un totale di 15 ore, unisce le nozioni basilari di produzione di un videogame alla praticità della sua costruzione. I bambini si divertiranno a costruire i propri personaggi in plastilina, a disegnare le ambientazioni, a inventare una colonna sonora e infine a caricare la loro creazione on-line.

#### Requisiti di ammissione

Possono partecipare al Progetto gli alunni delle classi 3<sup>^</sup> - 4<sup>^</sup> - 5<sup>^</sup> delle scuole primarie frequentanti gli Istituti Comprensivi che hanno aderito al progetto "Sport in cartella" promosso dal servizio di Progettazione Educativa del Comune di Venezia.

## **Criteri di valutazione e formulazione della graduatoria**

La Commissione giudicatrice esaminerà le domande pervenute verificando i requisiti dei concorrenti e la documentazione presentata.

Ad ogni bambino che farà richiesta verranno attribuiti i seguenti punteggi:

- attestazione valutazione scolastica del primo quadrimestre (media della valutazione delle materie 4 punti per la media del 10, 0 punti per la media del 6);
- attestati sportivi (un punto per ogni corso frequentato nell'anno 2017/2018 fino a un massimo di 3).

Successivamente, per i bambini appartenenti alle classi che hanno partecipato al progetto "sport in cartella" verranno attribuiti ulteriori 5 punti.

In caso di parità di punteggio verrà data priorità al bambino che presenterà un modello ISEE 2018 con valore più basso, in caso di ulteriore parità verrà data priorità al bambino più giovane.

## **Domanda di partecipazione e documentazione da allegare:**

Per essere ammessi i genitori dei bambini candidati dovranno presentare la domanda utilizzando il fac-simile allegato e fornire la seguente documentazione:

1. copia valutazione scolastica del primo quadrimestre;
2. attestati sportivi;
3. copia modello ISEE 2018 (facoltativo).
4. Fotocopia del documento d'identità del genitore che sottoscrive la domanda, ai sensi dell'art.38,D.P.R 445 del 28 dicembre 2000 oppure se la richiesta è fatta da un solo genitore dichiarare l'osservanza delle disposizioni sulla responsabilità genitoriale di cui agli artt.316,337 ter e 337 quater del codice civile,

La domanda, corredata dalla documentazione richiesta dovrà pervenire entro le ore 12,00 del 04/06/2018 con le seguenti modalità:

- a mano, presso l'ufficio del Servizio di Progettazione Educativa della Direzione Sviluppo Organizzativo e Strumentale Viale San Marco 154, Mestre, in busta chiusa, con i dati del mittente e la dicitura progetto "Mare e coding";
- in formato digitale al seguente indirizzo di posta elettronica certificata:[protocollo@pec.comune.venezia.it](mailto:protocollo@pec.comune.venezia.it) indicando nel testo della mail progetto "Mare e coding" da indirizzare al Comune di Venezia – Direzione Sviluppo Organizzativo e Strumentale – Servizio di Progettazione Educativa.

Si comunica che il Responsabile Unico del Procedimento è la Responsabile del Servizio Amministrazione Monica Ferretti.

Il Dirigente  
Ing. Silvia Grandese\*

Allegati: fac-simile di domanda di iscrizione

\*Il presente documento risulta firmato digitalmente ai sensi del C.A.D. d.lgs. 82/2005 e s.m.i. ed è conservato nel sistema di gestione documentale del Comune di Venezia. L'eventuale copia del presente documento informatico viene resa ai sensi degli art. 22, 23 e 23 ter D.Lgs 7/3/2005 n.82.