

**SCHEDA ELEMENTI ESSENZIALI DEL PROGETTO**

**TITOLO DEL PROGETTO:** Stare insieme: gioco e condivisione in ludoteca

**SETTORE e AREA DI INTERVENTO:**

Educazione e Promozionale culturale, paesaggistica, ambientale, del turismo sostenibile e sociale e dello sport;  
1 Animazione culturale verso minori

**DURATA DEL PROGETTO:**

12 mesi

**OBIETTIVI DEL PROGETTO:**

A) obiettivo generale mantenere e migliorare il supporto creativo/educativo fornito dal servizio ludoteca negli specifici territori dove le strutture operano e nei particolari contesti della città dove l'inclusione sociale è più a rischio anche in collaborazione con altri servizi mediante i seguenti obiettivi specifici (risultati attesi) così suddivisi:

Per tutte le ludoteche, nelle rispettive sedi:

1. Curare l'accoglienza degli utenti al loro arrivo stabilendo un contatto con i genitori, fornendo loro informazioni ed instaurando con i bambini che lo desiderano un rapporto di gioco ed interazione, coinvolgendo i più grandi nei giochi da tavolo a disposizione in ludoteca.

2. Curare gli ambienti della ludoteca dedicati all'accoglienza e ai laboratori, mantenendo l'ordine e il decoro degli spazi durante le ore di apertura al pubblico, sistemando giochi e libri alla chiusura del servizio, collaborando all'allestimento e al riordino in occasione di laboratori o feste e alle operazioni di apertura e chiusura della ludoteca in qualsiasi occasione od evento organizzato nella sede.

3 Innovare l'offerta creativa all'interno della ludoteca proponendo attività nuove e diverse rispetto alla programmazione che prevede la collaborazione con esperti esterni, attività che rispettino le richieste dell'utenza e che siano in sintonia con le competenze dei volontari stessi.

4 Affiancare le associazioni, gli esperti e il ludotecario nello svolgimento dei laboratori in programma, strutturati in 4 o 5 incontri a cadenza settimanale

5 Ideare e svolgere attività di gioco o di laboratorio in occasione di eventi particolari (ricorrenze, feste ecc..) promossi dal servizio ludotecario o da partners istituzionali e non.

6 Collaborare alle attività estive previste dal servizio, durante la chiusura scolastica.

Ludoteche di Marghera, Mestre e Campalto:

7 Organizzare nelle ludoteche della terraferma (Ludoteche di Marghera, Mestre e Campalto) nuovi eventi per il programma "Giochi senza frontiere": giochi collettivi, laboratori, ascolto di musiche o visione di film a tema, letture di testi in lingua originale, che aiutino i bambini, attraverso la consapevolezza delle varie diversità, ad intraprendere, divertendosi, un percorso educativo di rispetto delle altre culture;

Ludoteche di Castello e di Cannaregio:

8 Mantenere e innovare l'offerta di attività esterne alla struttura della ludoteca per offrire ai bambini del centro storico di Venezia ed isole, tra cui quella di Sant'Erasmo in cui è situato il Punto Ludoteca "L'Isola in Gioco", occasioni di gioco e di relazione, anche con l'obiettivo di promuovere e far conoscere le attività del servizio ludotecario.

B) obiettivo generale: Rendere gli Operatori Volontari protagonisti delle attività del progetto offrendo loro occasioni di impegno e partecipazione in esperienze nonviolente e di cittadinanza attiva, garantendo l'opportunità di valorizzare le competenze acquisite nelle attività di progetto attraverso i seguenti obiettivi specifici:

1. Realizzare degli interventi di promozione della cittadinanza attiva
2. Incontrare esperienze e pratiche della cultura della nonviolenza
3. Promuovere l'impegno dei volontari di Servizio Civile coinvolti dal Comune all'interno del territorio di riferimento dell'Ente
4. Partecipare al percorso di certificazione e valorizzazione delle competenze acquisite attraverso incontri periodici.

#### **ATTIVITÀ D'IMPIEGO DEGLI OPERATORI VOLONTARI:**

Ruolo ed attività previste per gli operatori volontari nell'ambito del progetto(\*)

Obiettivo generale A

I volontari avranno il ruolo di:

- collaboratori, coanimatori e animatori nell'accoglienza e gioco con i bambini e nelle attività ludico-creative all'interno degli spazi delle ludoteche svolti dalle associazioni o dai ludotecari [obiettivi specifici A1, A2, A4, A5, A6 ]
- organizzatori ed animatori di alcuni laboratori specifici in ludoteca, delle attività del progetto Giochi Senza Frontiere, nelle feste a tema, nelle attività previste in città all'esterno della ludoteca [obiettivi specifici A3, A5, A7, A8]
- collaboratori nella gestione e controllo degli spazi della ludoteca, nel riordino dei locali, nell'accoglienza dell'utenza, nella segnalazione all'OLP di situazioni di criticità [obiettivi specifici A1, A2 ]
- osservatori e co-partecipatori nelle riunioni che si svolgono assieme all'OLP e agli altri dipendenti del Servizio sulle criticità emerse e nella soluzione dei problemi [obiettivi specifici A1, A3, A4, A6, A7, A8]

Per tutti gli obiettivi generali

i volontari avranno il ruolo di collaboratori degli operatori coinvolti nella realizzazione del progetto in tutte le attività correlate (back office, segreteria, predisposizione materiali e altro che concorrono alla realizzazione diretta/indiretta del progetto).

Obiettivo generale □B

- i volontari avranno il ruolo di co-promotori insieme a tutti i ruoli accreditati (OLP, RLEA, formatore ed il Responsabile del SCN) negli incontri con altri volontari di servizio civile nel territorio veneziano nonché nelle attività di promozione del servizio civile in particolare con le scuole, con l'Associazione Il Castello, Associazione Altimenti e l'Università Ca' Foscari di Venezia, [obiettivo specifico 1];
- i volontari avranno il ruolo di co-produttori di materiali (cartacei, multimediali, ecc) relativi alle attività di progetto assieme agli operatori dell'Ufficio Servizio Civile che sarà utilizzato nelle attività di promozione al fine di favorire l'interesse dei giovani al servizio civile [obiettivo specifico 1];
- i volontari avranno il ruolo di co-protagonisti nelle esperienze di applicazione della nonviolenza [obiettivo specifico 2]
- i volontari avranno il ruolo di ideatori ed attuatori delle iniziative di impegno civico [obiettivo specifico 3]
- i volontari avranno il ruolo di co-protagonisti nelle attività di rilevazione e valorizzazione delle competenze apprese e/o sviluppate [obiettivo specifico 4]

#### **POSTI DISPONIBILI, SERVIZI OFFERTI E SEDI DI SVOLGIMENTO:**

- Ludoteca La Cicala e la Formica  
Cannaregio 3161 - Venezia  
Numero Operatori Volontari 2

- Ludoteca La Luna nel Pozzo  
Castello 450 - Venezia  
Numero Operatori Volontari 2

- Ludoteca Sucabaruca  
Piazza Mercato 40/b – Marghera Venezia  
Numero Operatori Volontari 3

- Ludoteca Terra-Ferma  
Viale Garibaldi 155/a – Mestre Venezia  
Numero Operatori Volontari 3

- Ludoteca L'Albero dei Desideri  
Via S.Benedetto, 1 – Campalto Venezia  
Numero Operatori Volontari 2

#### **CONDIZIONI DI SERVIZIO ED ASPETTI ORGANIZZATIVI:**

Monte ore annuo: 1145

Giorni di servizio a settimana: 5

#### **DESCRIZIONE DEI CRITERI DI SELEZIONE:**

La selezione si attua secondo i criteri stabili dall'UNSC: Decreto Direttoriale 11 Giugno 2009 n.173

#### **EVENTUALI REQUISITI RICHIESTI:**

Data la specificità delle attività previste nell'ambito di progetto, costituiscono titoli preferenziali ed eventuali per la partecipazione al progetto i seguenti requisiti:

- Diploma di secondo grado
- Diploma di liceo socio-psico-pedagogico
- Diploma di liceo artistico o istituto d'arte
- Corso di laurea triennale in Servizio Sociale
- Corso di laurea in Scienza della Formazione
- Corso di laurea in Psicologia
- Diploma Accademia di Belle Arti
- Esperienze pregresse di volontariato nell'ambito dell'infanzia
- Interesse personale e/o professionale alla materia
- Propensione a interagire con i bambini e con le famiglie
- Capacità relazionali e capacità a lavorare in gruppo
- Capacità artistico-creative, manuali e di gioco

#### **CARATTERISTICHE COMPETENZE ACQUISIBILI:**

Competenze e professionalità acquisibili dai volontari durante l'espletamento del servizio, certificabili e validi ai fini del curriculum vitae:

##### Professionalità

- l'organizzazione dei servizi ludotecari nel Comune di Venezia
- le tecniche di interazione con gli utenti: bambini e adulti
- tecniche di creatività e di animazione per inventare e costruire dei giochi di gruppo e di laboratorio
- costruzione e uso di strumenti e materiali di gioco
- gestione delle difficoltà di interazione tra i bambini nei conflitti di gioco
- l'uso di tecniche di animazione educativa con bambini ed adolescenti
- saper predisporre e creare gli spazi per le attività di gioco strutturato
- saper riconoscere e gestire le criticità nelle relazioni tra bambini
- saper consigliare ed individuare le preferenze dei bisogni dei bambini

##### Organizzative:

- saper essere autonomi nella gestione delle attività

##### Sociali:

- saper lavorare in gruppo
- saper interagire con creatività con gli adulti ed i bambini
- saper comunicare ed informare l'utenza delle regole del servizio

##### Informatiche:

- programmi di Libre Office per creare depliant e locandine

Per la valorizzazione delle competenze acquisite e per l'orientamento al mondo del lavoro il Comune, con la società ManPower S.r.l., provvede a realizzare un incontro seminariale per tutti i volontari.

## **FORMAZIONE SPECIFICA DEGLI OPERATORI VOLONTARI:**

Contenuti della formazione

- Formazione e informazione sui rischi connessi all'impiego dei volontari nei progetti di servizio civile (per tutti gli obiettivi di progetto)

[PER TUTTE LE SEDI]

Moduli formazione Specifica

Contenuti

La relazione educativa: strategie, metodi, finalità

Ideare e realizzare un laboratorio per bambini, dall'idea iniziale alla scelta dei temi e delle letture introduttive, all'apprendimento di alcune tecniche pratiche

Le attività del Servizio ludotecario e il suo impatto culturale e sociale nei servizi educativi

Ideazione o partecipazione a corsi/laboratori creativi all'interno del Servizio ludotecario od organizzati da enti esterni

Orientamento pedagogico al gioco in relazione alle fasce d'età

Letteratura ed esperienze nel mondo della creatività

Pratica di giochi da tavolo

La gestione della relazione con i genitori

attività di relazione con i minori nei laboratori di gioco assieme ai genitori e gestione delle criticità

Le modalità e il metodo del lavoro di gruppo

Le attività affidate al volontario nel Servizio Ludotecario

Elementi normativi relativi al Servizio Ludotecario

Il coordinamento di gruppo tra operatori e volontari per lo svolgimento delle attività

la programmazione delle attività educative

Moduli Formazione Specifica

utilizzo del sistema di Webmail Zimbra, illustrandone le principali funzionalità e potenzialità

creazione di presentazioni multimediali con Impress

strumenti più utili nell'uso dei fogli di calcolo come Calc ed Excel (formule, funzioni, grafici...)

aspetti base della gestione delle immagini digitali, con il software GIMP, per la creazione di volantini, manifesti o immagini da pubblicare in rete.

**PER STESURA BILANCIO COMPETENZE**

- Ricognizione delle competenze
- Definizione delle competenze chiave per i volontari in servizio civile

Durata

78 ore per ciascun volontario

**MISURE AGGIUNTIVE**

**PARTECIPAZIONE DI GIOVANI CON MINORI OPPORTUNITÀ**

Numero posti previsti per giovani con minori opportunità

Categoria di minore opportunità

Attività degli operatori volontari con minori opportunità

**SVOLGIMENTO DI UN PERIODO DI TUTORAGGIO**

Durata del periodo di tutoraggio

Modalità e articolazione oraria

Attività di tutoraggio

**SVOLGIMENTO DI UN PERIODO IN UN PAESE UE O IN UN TERRITORIO  
TRANSFRONTALIERO**

Paese U.E.

Durata del periodo di svolgimento del servizio nel Paese U.E. o articolazione oraria del servizio per i progetti in territorio transfrontaliero

Attività degli operatori volontari nel Paese U.E.

Modalità di fruizione del vitto e dell'alloggio nel Paese U.E. o modalità di fruizione del vitto e dell'erogazione delle spese di viaggio giornaliero per i progetti in territorio transfrontaliero