

CITTA' DI
VENEZIA



Direzione Sviluppo Organizzativo e Strumentale
Settore Servizi Educativi
Servizio di Progettazione Educativa



PRESTITO GIOCHI

Ludoteca "L'albero dei desideri" Campalto

Prima di fare la richiesta prendere visione del regolamento del prestito

NORME PER IL PRESTITO GIOCHI

(Prestito giochi previsto da Regolamento D.G.C. 894/2002)

Gentili Utenti,

in questo tempo in cui, purtroppo non è ancora possibile frequentare la ludoteca, abbiamo pensato che avrebbe potuto farvi piacere portare un po' di ludoteca a casa.





Pertanto dal giorno 08/09/2020 sarà possibile usufruire del prestito di alcuni giochi, seguendo le semplici indicazioni sotto riportate:


1. Il prestito è riservato ai soli iscritti: è possibile usufruire anche dei giochi messi a disposizione dalle altre Ludoteche del Comune di Venezia, consultando i vari cataloghi alle pagine dedicate.
2. E' possibile iscriversi in qualunque momento, scaricando l'apposito modulo sul sito del Comune alla pagina della ludoteca prescelta e recarvisi, previo appuntamento.
3. Il costo del prestito di un gioco per 15 gg è di € 1,00.
4. E' consentito il prestito di un solo gioco per volta.
5. La durata è di 15 giorni. Si richiede la massima puntualità nella restituzione, al fine di permetterne l'utilizzo ad altri iscritti.
6. La prenotazione va fatta tramite mail da inviare all'indirizzo della ludoteca in cui è presente il gioco scelto.
7. Il ritiro e la restituzione del gioco avvengono esclusivamente nei giorni e negli orari di apertura della ludoteca, previo accordo con gli operatori e nel rispetto delle vigenti norme in materia di igiene e sicurezza.
8. Si chiede di aver la massima cura del gioco preso in prestito affinché pezzi e componenti non vadano persi o danneggiati rendendo il gioco inutilizzabile. In questo caso il gioco dovrà essere ricomperato o sostituito con uno di pari valore,
9. Al momento della riconsegna, il/la ludotecario/a controllerà l'integrità e la completezza del gioco.

Per tutte le informazioni riguardati le Ludoteche (sedi, giorni e orari di apertura, cataloghi) consultare le pagine del sito

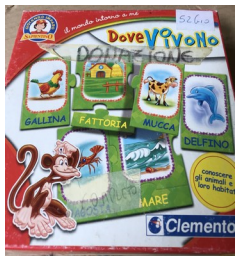

<https://www.comune.venezia.it/it/content/servizi-progettazione-educativa-ludoteche>

Puzzle

IMMAGINE	GIOCO	DESCRIZIONE	giocatori	età
	<p>MEZZI DI TRASPORTO</p>	<p>Puzzle in legno con pomello dedicato a tutti i bambini piccoli: ad ogni sagoma vuota corrisponde un animale. Il pomello facilita l'incastro.</p>		<p>0/3</p>
	<p>GLI ANIMALI</p>	<p>Puzzle in legno con pomello dedicato a tutti i bambini piccoli: ad ogni sagoma vuota corrisponde un animale. Il pomello facilita l'incastro.</p>		<p>0/3</p>
	<p>LILLI IL VAGABONDO (Clementoni)</p>	<p>Maxi Puzzle 24 pezzi dedicato ai bambini più piccoli, con pezzi molto grandi, con stampe semplici e molto colorate per facilitare l'incastro e la realizzazione del disegno finale. Misura: 68 x 48 (da verificare)</p>		<p>3+</p>
	<p>WINNIE THE POOH (Clementoni)</p>	<p>Maxi Puzzle 24 pezzi dedicato ai bambini più piccoli, con pezzi molto grandi, con stampe semplici e molto colorate per facilitare l'incastro e la realizzazione del disegno finale. Misura: 68 x 48</p>		<p>3+</p>


	<p>SPAIDER MAN (Clementoni)</p>	<p>Puzzle di 104 pezzi dedicato a tutti i bambini che desiderano fare un puzzle di secondo livello, con pezzi di media grandezza e minor differenza tra i pezzi che rendono più articolata la realizzazione del disegno finale Misura: 48,5 x 33,5 cm.</p>		<p>4+</p>
---	--	--	--	-----------






Giochi didattici





	<p>MEMORY LA FATTORIA (Clementoni)</p>	<p>Gioco didattico per tutti i bambini desiderosi di iniziare un'avventura con la loro memoria, grazie alla quale ricordare e abbinare le immagini. Vince chi forma più coppie.</p>		<p>3+</p>
	<p>TOMBOLA TATTILE (Djeco)</p>	<p>Gioco di scoperta tattile: i giocatori devono trovare a tatto i diversi elementi della fattoria indicati dalla freccia del cartellone.</p>		<p>3+</p>

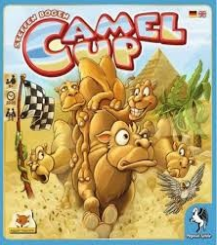



	I COLORI (Clementoni)	Tessere lucide e super resistenti da incastrare tra loro per imparare a riconoscere i colori		3+
--	---------------------------------	--	--	----

Giochi da tavolo

	ACCHIAPPA IL TOPO (Cranio Creations)	Sarai agile e astuto come un topolino? Un pizzico di strategia anche per i piu' piccini! Avrai a che fare con una forma di formaggio sulla quale compaiono 28 topini ciascuno stampato su di una "bolla" del formaggio: scopo del gioco è forzare l'avversario a schiacciare l'ultimo topo presente sulla forma di formaggio.	2	3
	GIOCO DELL'OCA (Clementoni)	Il percorso più antico e famoso del mondo! Percorrendo le 63 caselle del giro così come decide il dado, si vivono sempre nuove avventure, più o meno fortunate. Vince chi arriva prima al traguardo!	Da 2 a 6	4+

	<p>CARTE UNO (Mattel)</p>	<p>Gioco formato da una serie di carte articolate, diverse per significati in cui il gioco inizia per risposta alla carta lanciata sulla base del colore, del numero, cercando di vincere finendo le proprie carte prima di tutti nel rispetto delle regole. Gioco semplice, veloce, immediato. Durata: 15/20 minuti</p>	<p>Da 2 a 8</p>	<p>5+</p>
	<p>DOBBLE (Asmodee)</p>	<p>Dobble è un gioco formato da 55 carte, con più di 50 simboli, divisi 8 per carta. Ogni carta è collegata sempre e solo con un simbolo ad ognuna delle altre carte. Sta a voi trovare quale! Dovete essere i più rapidi a trovare il simbolo identico tra due carte, nominarlo a voce alta e poi prendere la carta, piazzarla o scartarla (a seconda della modalità con cui si sceglie di giocare) Durata: 5/15 minuti</p>	<p>Da 2 a 6</p>	<p>5+</p>
	<p>JUMANJI (Editrice Giochi)</p>	<p>Dimenandosi tra vari ostacoli e cercando di rallentare il più possibile gli avversari, lo scopo del gioco è quello di arrivare primi alla casella Jumanji (prima anche che vinca il gioco stesso!) Durante la partita si incontrano diverse sfide, tutte quelle non superate "arricchiscono" il punteggio del gioco stesso fino a farlo vincere! Durata: 15/20 minuti</p>	<p>Da 2 a 4</p>	<p>5+</p>
	<p>JENGA (Haspro)</p>	<p>Prendi un mattoncino dalla torre e mettilo sul piano più alto sfidando tutte le leggi della gravità! Ad ogni mossa la torre si fa sempre più traballante: riuscirai a essere l'ultimo a sistemare il tuo mattoncino prima che la costruzione precipiti? Per vincere a Jenga occorrono mano ferma e nervi d'acciaio Durata: 10/20 minuti</p>	<p>Da 2 a 4</p>	<p>6+</p>
	<p>INDOVINA CHI? (Hasbro Gaming)</p>	<p>Lo scopo è indovinare il personaggio scelto dall'avversario attraverso domande specifiche che aiutano alla scoperta dei particolari fondamentali. Vince chi indovina prima. Durata: 15/20 minuti</p>	<p>2</p>	<p>6+</p>

	<p>COOKIE BOX (Korea board game)</p>	<p>Lavoriamo in una famosa pasticceria in cui i biscotti si vendono ...come il pane! Gli ordini arrivano in continuazione e bisognerà essere veloci nel comporre una scatola di 9 biscotti che corrisponda alle caratteristiche del cliente. Quando avete finito suonate il campanello! Velocità di ragionamento e rapidità di movimenti sono necessarie per vincere la partita Durata: 15/20 minuti</p>	<p>Da 2 a 4</p>	<p>6+</p>
	<p>GIOCHI RIUNITI (Borgione)</p>	<p>30 giochi in una sola scatola, facili, veloci, conosciuti per non fare sempre lo stesso gioco con una grande varietà servita di pedine ed accessori Durata: 15/20 minuti</p>	<p>2+</p>	<p>6+</p>
	<p>MEGALOPOLIS (Globo)</p>	<p>Gioco in cui si guadagna attraverso la compravendita di case alberghi, capacità di gestire il proprio denaro senza perderlo, riuscendo a conquistare e sconfiggere ogni situazione negativa. Vince chi alla fine del gioco ha accumulato più ricchezza. Durata: 20/60 minuti</p>	<p>Da 2 a 4</p>	<p>6+</p>
	<p>DIXIT (Asmodee)</p>	<p>Dixit è un gioco di carte e di narrazione che mette al centro la fantasia. Ogni giocatore avrà una mano di carte con stupende illustrazioni. Il Narratore sceglierà segretamente una delle sue carte fornendone una breve descrizione composta di una frase, o un indizio. Gli altri giocatori selezioneranno segretamente quale delle loro carte possa identificarsi nella descrizione... e una volta che le carte vengono selezionate, ogni giocatore cercherà di indovinare quale sia la carta del Narratore! Durata: 20/30 minuti</p>	<p>Da 3 a 6</p>	<p>8+</p>

	<p>CAMEL UP (Uplay.it)</p>	<p>Una corsa dei cammelli su cui tutti dovranno scommettere. I cammelli in questione non rispondono a un semplice lancio o tiro meccanico ma a quello dei dadi perciò tutto sarà deciso dal caso e chiunque può vincere, a patto di piazzare le giuste scommesse! Durata: 20/30 minuti</p>	<p>Da 2 a 4</p>	<p>8+</p>
	<p>GAME OF TRAINS (Tregrannik)</p>	<p>Chi sarà il primo a riportare nell'ordine giusto il proprio treno di sette vagoni? Ad ogni turno dovrai scegliere se sostituire un vagone con uno pescato a caso oppure se attivare un'azione speciale per spostare i vagoni: il tempismo è essenziale! Durata: 15/20 minuti</p>	<p>Da 2 a 4</p>	<p>8+</p>
	<p>INSOLITI SOSPETTI (Cranio Creations)</p>	<p>Gioco di fantasia ed immaginazione in cui i giocatori collaborano per scoprire il criminale ma per descriverlo avranno a disposizione solo le opinioni del testimone su alcuni aspetto del suo modo di vivere (carattere, gusti, abitudini) Durata: 20/30 minuti</p>	<p>Da 2 a 4</p>	<p>10+</p>
	<p>SPLENDOR (Marc André)</p>	<p>In Splendor, ogni giocatore assume il ruolo di un ricco mercante rinascimentale di gemme che deve utilizzare le proprie risorse per acquisire miniere e mezzi di trasporto ed assumere artigiani per trasformare le gemme allo stato grezzo in gioielli. Regolamento semplicissimo per uno dei giochi più interessanti. La logica e la strategia assorbono, fin da subito, tutta l'attenzione dei giocatori, poiché gli elementi e materiali sono molti e vari, rendendo Splendor attraente Durata: 20/30 minuti</p>	<p>Da 3 a 4</p>	<p>10+</p>