

CITTA' DI
VENEZIA



DIREZIONE SVILUPPO
ORGANIZZATIVO E STRUMENTALE
SETTORE SERVIZI EDUCATIVI
PROGETTAZIONE EDUCATIVA



<https://www.comune.venezia.it/it/content/ludoteca-terra-ferma-mestre>

CATALOGO PRESTITO GIOCHI

Prima di fare la richiesta si prega di prendere visione del regolamento del prestito

NORME PER IL PRESTITO GIOCHI

(Prestito giochi previsto da Regolamento D.G.C. 894/2002)

Gentili Utenti,

in questo tempo in cui, purtroppo non è ancora possibile frequentare la ludoteca, abbiamo pensato che avrebbe potuto farvi piacere portare un po' di ludoteca a casa.

Pertanto dal giorno 08/09/2020 sarà possibile usufruire del prestito di alcuni giochi, seguendo le semplici indicazioni sotto riportate:

1. Il prestito è riservato ai soli iscritti: è possibile usufruire anche dei giochi messi a disposizione dalle altre Ludoteche del Comune di Venezia, consultando i vari cataloghi alle pagine dedicate.
2. E' possibile iscriversi in qualunque momento, scaricando l'apposito modulo sul sito del Comune alla pagina della ludoteca prescelta e recarvisi, previo appuntamento.
3. Il costo del prestito di un gioco per 15 gg è di € 1,00.
4. E' consentito il prestito di un solo gioco per volta.
5. La durata è di 15 giorni. Si richiede la massima puntualità nella restituzione, al fine di permetterne l'utilizzo ad altri iscritti.
6. La prenotazione va fatta tramite mail da inviare all'indirizzo della ludoteca in cui è presente il gioco scelto.
7. Il ritiro e la restituzione del gioco avvengono esclusivamente nei giorni e negli orari di apertura della ludoteca, previo accordo con gli operatori e nel rispetto delle vigenti norme in materia di igiene e sicurezza.
8. Si chiede di aver la massima cura del gioco preso in prestito affinché pezzi e componenti non vadano persi o danneggiati rendendo il gioco inutilizzabile. In questo caso il gioco dovrà essere ricomperato o sostituito con uno di pari valore,
9. Al momento della riconsegna, il/la ludotecario/a controllerà l'integrità e la completezza del gioco.

Per tutte le informazioni riguardati le Ludoteche (sedi, giorni e orari di apertura, cataloghi) consultare le pagine del sito

<https://www.comune.venezia.it/it/content/servizi-progettazione-educativa-ludoteche>

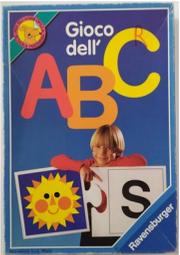
Puzzle

IMMAGINE	GIOCO	DESCRIZIONE	giocatori	età
	<p>OGGI MI VESTO BAMBINA</p> <p>(Goula)</p>	<p>Puzzle in legno con 10 pezzi da incastrare nella sagoma per creare l'outfit più adatto alla giornata.</p>		<p>2/3</p>
	<p>OGGI MI VESTO BAMBINO</p> <p>(Goula)</p>	<p>Puzzle in legno con 10 pezzi da incastrare nella sagoma per creare l'outfit più adatto alla giornata</p>		<p>2/3</p>
	<p>MICKEY'S TOON TOWN</p> <p>(Clementoni)</p>	<p>Maxi Puzzle 24 pezzi. I pezzi sono molto grandi, con grafica semplice a colorata. Misura: 68 x 48</p>		<p>3+</p>

IMMAGINE	GIOCO	DESCRIZIONE	giocatori	età
	<p>L'ARCA DI NOE' (Janod)</p>	<p>Puzzle 39 pezzi. I pezzi sono molto grandi, con grafica molto semplice e colorata. Il puzzle si sviluppa in verticale. Misura: 53 x 116</p>		<p>4+</p>
	<p>WINNIE THE POOH (Clementoni)</p>	<p>Puzzle 100 pezzi. I pezzi sono grandi, con grafica semplice e colorata. Misura: 49 x 36</p>		<p>6+</p>
	<p>MAXI PUZZLE (Lisciani)</p>	<p>Maxi puzzle 150 pezzi. I pezzi sono grandi, i colori meno marcati. Per bambini che già si sono cimentati con altri puzzle. Misura: 50 x 70</p>		<p>6+</p>

Giochi didattici

IMMAGINE	GIOCO	DESCRIZIONE	giocatori	età
	<p>UNA GIORNATA CON FLO</p> <p>(Schubi)</p>	<p>Gioco didattico, composto da 75 schede illustrate 9 x 9. 11 sequenze, con protagonista un bambino, accompagnano nell'esplorazione delle principali routine quotidiane. La scansione dettagliata delle routine favorisce la costruzione di frasi semplici. Adatto anche per l'insegnamento della lingua italiana a stranieri.</p>		3+
	<p>LE BUONE MANIERE</p> <p>(Ravensburger)</p>	<p>Gioco didattico, composto da 34 tessere in legno ad incastro auto-correttivo, per apprendere in maniera semplice e divertente, come aver cura della propria persona, come evitare alcuni pericoli...</p>	1 - 4	3+
	<p>COME SIAMO FATTI?</p> <p>(Ravensburger)</p>	<p>Gioco didattico in legno, ad incastro, che fornisce gli elementi base per la conoscenza del corpo umano e dei 5 sensi. Comprende 3 tessere grandi per assemblare il corpo umano, 20 mini tessere con le varie parti del corpo, 5 tessere centrali rappresentanti i 5 sensi e 20 tessere da associare ai 5 sensi.</p>	1 - 5	4+

IMMAGINE	GIOCO	DESCRIZIONE	giocatori	età
	<p>GIOCO DELL'ABC (Ravensburger)</p>	<p>Gioco didattico, composto da 23 coppie di cartine sagomate che si incastrano tra loro se l'abbinamento scelto dal bambino è esatto.</p>	<p>1 - 4</p>	<p>5+</p>
	<p>MEMORY L'ITALIA (Ravensburger)</p>	<p>Gioco didattico per mettere alla prova la memoria di bambini e adulti, attraverso immagini da abbinare.</p>	<p>2 - 8</p>	<p>5+</p>

Giochi da tavolo

IMMAGINE	GIOCO	DESCRIZIONE	giocatori	età
	<p style="text-align: center;">BEE HAPPY! (Chicco)</p>	<p>Gioco di associazione visiva e destrezza, a più livelli. Il livello base per bambini dai 2 anni è un gioco collaborativo di riconoscimento delle immagini e associazioni visive. Il livello più avanzato per bambini dai 4 anni in su è un gioco di associazioni visive e destrezza. Durata del gioco dai 5 ai 10 minuti.</p>	<p style="text-align: center;">1 - 4 2 - 6</p>	<p style="text-align: center;">2+ 4-99</p>
	<p style="text-align: center;">FAI QUATTRO! (Dal Negro)</p>	<p>Gioco di allineamento su base in legno di 6 righe e 7 colonne, il cui obiettivo è mettere in fila 4 gettoni del proprio colore, impedendo all'avversario di fare altrettanto. Durata della partita circa 10 minuti</p>	<p style="text-align: center;">2</p>	<p style="text-align: center;">5+</p>
	<p style="text-align: center;">DOBBLE BEACH (Asmodee)</p>	<p>Gioco di velocità formato da 30 carte plastificate. Le possibilità di gioco sono 5 ma indipendentemente dalla modalità scelta, lo scopo sarà quello di essere sempre i più rapidi a riconoscere il simbolo uguale e conquistare la carta Durata: 5/15 minuti</p>	<p style="text-align: center;">2 - 8</p>	<p style="text-align: center;">5+</p>

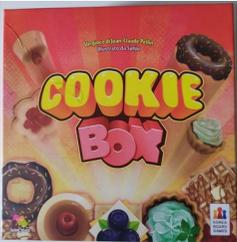
IMMAGINE	GIOCO	DESCRIZIONE	giocatori	età
	<p>BICCHIERI SPRINT (Giochi Uniti)</p>	<p>Semplice e veloce gioco di destrezza in cui ogni giocatore deve, più rapidamente degli altri, impilare o mettere in fila i propri bicchieri colorati disponendoli come nel disegno riportato sulle carte. Durata: pochi minuti</p>	2 - 4	6+
	<p>COOKIE BOX (Korea board game)</p>	<p>Alla ricerca di nuovi cuochi per la più famosa pasticceria del mondo: ogni giocatore dovrà girare e sistemare i 9 gettoni biscotto per farli corrispondere alle carte ordinazione. Per vincere sono richiesti rapidità e destrezza. Durata: 15/20 minuti</p>	2 - 4	6+
	<p>INDOVINA CHI? (Hasbro Gaming)</p>	<p>Lo scopo è indovinare il personaggio scelto dall'avversario attraverso domande specifiche che aiutano a scoprire dei particolari fondamentali. Vince chi indovina per primo. Durata: 15 minuti</p>	2	6+
	<p>LABIRINTO (Ravensburger)</p>	<p>Ad ogni mossa il tabellone si trasforma! Scopo del gioco è riuscire ad aprirsi un varco tra le pareti del labirinto, per impadronirsi dei tesori disseminati lungo il percorso. Vince il giocatore che torna per primo alla base dopo aver conquistato tutti gli obiettivi assegnati. Durata: 20/30 minuti</p>	2 - 4	7+

IMMAGINE	GIOCO	DESCRIZIONE	giocatori	età
	<p>ESSERE O NON ESSERE</p> <p>(MacDue)</p>	<p>In questo gioco, ponendo domande agli altri giocatori, bisognerà scoprire chi si è nel minor tempo possibile. Vince il giocatore più veloce.</p>	2 - 6	7+
	<p>BUGIARDO</p> <p>(Spin Master)</p>	<p>Il gioco che premia chi è più bravo a mentire ma...ad ogni bugia scoperta, il naso si allunga. Vince il giocatore che a carte terminate, avrà il naso più corto.</p>	3 - 4	7+
	<p>FANTASCATTI</p> <p>(Giochi Uniti)</p>	<p>Protagonista del gioco è Baldovino, un fantasma con la passione per la fotografia che ama far sparire gli oggetti. La macchina fotografica è però vecchia e sbiadisce i colori. I giocatori dovranno quindi trovare l'oggetto che Baldovino vuole far sparire tra una serie disponibile all'interno dello scatola. Durata: 15 minuti</p>	2 - 8	8+
	<p>PASSA LA BOMBA</p> <p>(Giochi Uniti)</p>	<p>Scopo del gioco non è vincere ma piuttosto non perdere il turno a causa della detonazione! Più velocemente si passerà la bomba, maggiore sarà la possibilità di salvezza. E' un gioco di parole, nel quale i partecipanti saranno chiamati a rispolverare il loro dizionario e a mettere alla prova la loro cultura. Durata del gioco: pochi minuti</p>	2+	12+