

GIOCHI ALL'APERTO

RUBABANDIERA



OCCORRENTE

- un fazzoletto
- 2 squadre di almeno 4 giocatori l'una e un "chiamabandiera"

COME SI GIOCA

Bisogna delimitare il campo di gioco.

Si formano le 2 squadre, ogni giocatore ha assegnato un numero e il chiamabandiera si mette al centro del campo con il braccio teso lasciando penzolare il fazzoletto. Chiama un numero e i giocatori delle squadre opposte ma con lo stesso numero corrono per prendere il fazzoletto. Chi arriva per primo, oltre a prendere la bandiera, deve stare attento mentre ritorna verso la propria squadra perché l'avversario può inseguirlo e, se lo tocca, il punto passa a lui. Se invece, colui che afferra la bandiera riesce a tornare alla propria squadra senza essere toccato, acquista il punto. E si continua così, chiamando altri numeri.

Vince la squadra che totalizza più punti in un determinato tempo.