

CITTA' DI  
VENEZIA



Direzione Sviluppo Organizzativo e Strumentale  
Settore Servizi Educativi  
Servizio di Progettazione Educativa

LUDOTECA  
LA CICALA  
E LA FORMICA



# CATALOGO PRESTITO GIOCHI

Prima di fare la richiesta prendere visione del regolamento del prestito

# NORME PER IL PRESTITO GIOCHI

*(Prestito giochi previsto da Regolamento D.G.C. 894/2002)*

Gentili Utenti,

in questo tempo in cui, purtroppo non è ancora possibile frequentare la ludoteca, abbiamo pensato che avrebbe potuto farvi piacere portare un po' di ludoteca a casa.

Pertanto dal giorno 08/09/2020 sarà possibile usufruire del prestito di alcuni giochi, seguendo le semplici indicazioni sotto riportate:

1. Il prestito è riservato ai soli iscritti: è possibile usufruire anche dei giochi messi a disposizione dalle altre Ludoteche del Comune di Venezia, consultando i vari cataloghi alle pagine dedicate.
2. E' possibile iscriversi in qualunque momento, scaricando l'apposito modulo sul sito del Comune alla pagina della ludoteca prescelta e recarsi, previo appuntamento.
3. Il costo del prestito di un gioco per 15 gg è di € 1,00.
4. E' consentito il prestito di un solo gioco per volta.
5. La durata è di 15 giorni. Si richiede la massima puntualità nella restituzione, al fine di permetterne l'utilizzo ad altri iscritti.
6. La prenotazione va fatta tramite mail da inviare all'indirizzo della ludoteca in cui è presente il gioco scelto.
7. Il ritiro e la restituzione del gioco avvengono esclusivamente nei giorni e negli orari di apertura della ludoteca, previo accordo con gli operatori e nel rispetto delle vigenti norme in materia di igiene e sicurezza.
8. Si chiede di aver la massima cura del gioco preso in prestito affinché pezzi e componenti non vadano persi o danneggiati rendendo il gioco inutilizzabile. In questo caso il gioco dovrà essere ricomperato o sostituito con uno di pari valore,
9. Al momento della riconsegna, il/la ludotecario/a controllerà l'integrità e la completezza del gioco.

Per tutte le informazioni riguardati le Ludoteche ( sedi, giorni e orari di apertura, cataloghi ..... ) consultare le pagine del sito

<https://www.comune.venezia.it/it/content/servizi-progettazione-educativa-ludoteche>

## GIOCHI DA TAVOLO



IMMAGINE	GIOCO	BREVE DESCRIZIONE	Giocatori	Età	Durata
	<p>BALLOONS (Chicco)</p>	<p>Il gioco è un mix vincente di strategia e fortuna, un percorso che diventerà tutta la famiglia! I bambini si divertiranno ad aiutare i palloncini a volare fino al sole prima che la nuvola grigia lo vada ad oscurare. Vincono i bambini che si impegnano insieme per sconfiggere la nuvola grigia. Balloons è un gioco di percorso cooperativo. Ogni partita è diversa grazie alle tessere speciali, all'imprevedibile dado arcobaleno e alle regole a difficoltà crescente per giocare con bambini di tutte le età e non solo!</p>	1/4	3+	5/15 minuti
	<p>BEE HAPPY (Chicco)</p>	<p>Bee Happy è un gioco di carte in cui i bambini si divertiranno ad aiutare le api a volare nel cielo azzurro. Vincono i bambini che si impegnano insieme per far volare le api. I bambini possono giocare con il tabellone di gioco, oppure senza, distribuendo le api per tutta la stanza o per la casa, o in uno spazio aperto. Bee Happy è un gioco collaborativo di riconoscimento di immagini ed associazioni visive dai 2 anni, che diventa un gioco di destrezza competitivo dai 4 anni (ci sono due set di regole, per la versione base e per quella avanzata).</p>	1/4	2+	5/15 minuti



IMMAGINE	GIOCO	BREVE DESCRIZIONE	Giocatori	Età	Durata
	<p>DOBBLE KIDS (Asmodee)</p>	<p>Dimostrate di avere i riflessi pronti! Dobble Kids contiene 30 carte con oltre 30 animali, 6 animali per carta e sempre un solo animale in comune tra due carte qualsiasi. Sta a voi trovare quale. Dobble Kids permette una serie di mini-giochi basati sulla rapidità in cui tutti i giocatori agiscono allo stesso tempo. Indipendentemente dal tipo di gioco, dovete sempre essere i più rapidi a trovare l'animale identico tra due carte, nominarlo a voce alta, poi prendere la carta, girarla o piazzarla a seconda delle regole del mini-gioco a cui state giocando.</p>	2/5	4+	5/15 minuti
	<p>I COLONI DI CATAN (Stupor Mundi)</p>	<p>Da oltre 20 anni Coloni di Catan ispira milioni di persone. Il fascino di quest'ambientazione è immutato e il numero di quelli che vivono assiduamente questa grande avventura, continua ad aumentare costantemente. I coraggiosi marinai sono sbarcati sul litorale di un'isola sconosciuta che hanno battezzato Catan. Le donne e gli uomini costruiscono con il legno le case delle prime colonie. Ci sono molte materie prime disponibili, si costruiscono le strade e le colonie diventano presto delle città. Il baratto gioca un ruolo primario su Catan: alcune volte c'è argilla in abbondanza, altre c'è più minerale. Si scambia il minerale per la lana, l'argilla per il legno, secondo i bisogni del momento. Le colonie prosperano e l'influenza di queste aumenta. La lotta per la supremazia su Catan è accesa. Preparatevi alla sfida. Diventate i signori di Catan!</p>	3/4	10+	70 minuti circa


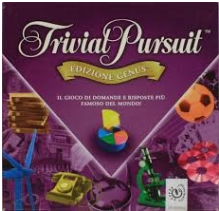
IMMAGINE	GIOCO	BREVE DESCRIZIONE	Giocatori	Età	Durata
	<p>TICKET TO RIDE EUROPA  (Days of wonder)</p>	<p>Dalle colline scozzesi di Edimburgo ai moli soleggiati di Costantinopoli, dai vicoli polverosi di Pamplona a una ventosa stazione di Berlino, Ticket to Ride Europa ti guida in una nuova avventura attraverso le grandi città europee di inizio secolo. Sfiderai le buie gallerie della Svizzera? Ti avventurerai su un traghetto del Mar Nero? O costruirai sfarzose stazioni nelle grandi capitali dei vecchi imperi? La tua prossima mossa potrebbe fare di te il più grande magnate ferroviario d'Europa! Prepara i bagagli, chiama il facchino e sali a bordo! Ticket to Ride Europa aggiunge un nuovo capitolo alla nostra serie di avventure ferroviarie di grande successo. I giocatori accumulano carte di vari tipi di vagoni e le utilizzano per costruire stazioni, attraversare gallerie e viaggiare sui traghetti al fine di controllare le linee ferroviarie di tutta Europa. Ticket to Ride Europa è un gioco semplice ed elegante: sono sufficienti 5 minuti per imparare a giocare, ed è apprezzato sia dalle famiglie che dai giocatori più esperti.</p>	2/5	8+	30/60 minuti
	<p>TRIVIAL PURSUIT  (Hasbro)</p>	<p>Il gioco contiene 2.400 domande suddivise in 6 categorie. I giocatori si muovono attorno al tabellone, rispondendo alle domande. Quando un giocatore arriva sulla casella di una categoria conquista il cuneo colorato corrispondente se risponde correttamente alla domanda. Il primo giocatore che ottiene 6 cunei di colori diversi e risponde correttamente alla domanda finale vince.</p>	2/6	15+	50/80 minuti circa


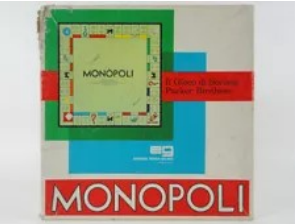
IMMAGINE	GIOCO	BREVE DESCRIZIONE	Giocatori	Età	Durata
	<p>LABIRINTO MAGICO  (Ravensburger)</p>	<p>Il gioco best-seller di Ravensburger dove il tabellone si trasforma continuamente. Con accorti spostamenti, ogni giocatore cerca di aprirsi un varco fra le pareti del labirinto, per impadronirsi dei tesori disseminati lungo il percorso. Ogni mossa riserva sempre delle grosse sorprese, poiché il labirinto si trasforma di continuo e le vie di collegamento fra i diversi punti vengono totalmente stravolte. I concorrenti colgono così l'occasione per spiazzare i propri avversari o per chiuderli in un vicolo cieco.</p>	2/4	7+	30 minuti circa
	<p>MONOPOLI  (Editrice Giochi)</p>	<p>Monopoli, il gioco di contrattazione più famoso nel mondo. Scopo del gioco è diventare monopolista, ossia restare l'ultimo "finanziere" in partita. Al proprio turno, ogni giocatore lancia i dadi e si avventura sul tabellone, fra l'acquisto di terreni, stazioni o società, il pagamento di affitti e la costruzione di case e alberghi, le sorprese rappresentate dalle carte degli imprevisti e delle probabilità, e il rassicurante ritiro dello stipendio ogni volta che, completato un giro, si passa dal via. Quando un giocatore non ha denaro o proprietà a sufficienza va in bancarotta ed esce dal gioco. Chi riesce ad amministrare al meglio le proprie finanze, bilanciando gli investimenti con una saggia disponibilità di contanti per affrontare qualsiasi traversia, vince la partita.</p>	2/6	8+	90 minuti circa



IMMAGINE	GIOCO	BREVE DESCRIZIONE	Giocatori	Età	Durata
	<p>IL MERCANTE IN FIERA (Clemetoni)</p>	<p>Versione in chiave Disney per piccoli del classico gioco "Il Mercante in Fiera".</p>	3/6	3+	20/30 minuti
	<p>SCARABEO JUNIOR (Editrice Giochi)</p>	<p>Il "gioco di parole" per i più piccoli che nasce da Scarabeo, ha un regolamento molto semplificato ed è illustrato con i simpatici "EG friends", ideati appositamente per loro. Lo scopo del gioco è quello di riuscire a far fare al proprio segnalino il giro completo intorno alla plancia, avanzando lungo il percorso esterno alla griglia di gioco, di tante caselle quante lettere formano la parola individuata. Ogni parola deve essere di almeno 5 lettere. Scarabeo Junior, adatto anche a bambini che hanno appena iniziato a leggere, può essere giocato a 3 diversi livelli di difficoltà.</p>	2/4	6+	30 minuti circa



IMMAGINE	GIOCO	BREVE DESCRIZIONE	Giocatori	Età	Durata
	<p>OCCHIO! COSA È CAMBIATO?</p> <p>(Giochi Uniti)</p>	<p>Un attimo con gli occhi chiusi e qualcosa è già cambiato. Una delle carte sul tavolo è stata girata e la sua immagine è un po' diversa. Ma di quale si tratta? Qualcuno ha acceso la luce nella casa? Il ragazzo si è girato il berretto? Ogni carta mostra sui due lati un'immagine quasi uguale. All'inizio della partita si distribuiscono le carte ai giocatori (il numero di carte varia a seconda del numero di giocatori) e se ne piazzano 5 al centro del tavolo. A questo punto, dopo averle fatte memorizzare, tutti i giocatori chiuderanno gli occhi, tranne uno: questo sarà il giocatore che deciderà quale carta al centro del tavolo girare. Al segnale "Occhio Cosa è cambiato?" gli altri giocatori aprono gli occhi e provano a dire il più velocemente possibile quale carta è stata girata. Chi nota per primo la differenza può girare una carta a sua volta. Il primo giocatore che gira la sua ultima carta vince. Occhio è un gioco di carte per bambini rapido e divertente che stimola il colpo d'occhio e la capacità di osservazione. Risulta adatto anche a bambini più piccoli, invitandoli e stimolandoli a descrivere il cambiamento avvenuto sulla carta.</p>	2/6	4+	15 /20 minuti
	<p>JUNGLE RACE</p> <p>(Cranio Creations)</p>	<p>Cinque animali alla guida delle loro auto da corsa si sfidano in una gara a tutto gas attraverso la jungla. Fai salire sul podio i piloti di cui hai più carte, le prime posizioni danno più medaglie.</p>	2/6	6+	20 minuti





IMMAGINE	GIOCO	BREVE DESCRIZIONE	Giocatori	Età	Durata
	<p>SUSHI GO! (Uplay.it Ed.)</p>	<p>UN GIOCO PER MANGIARE LE CARTE: Sushi Go! è un gioco di carte divertente e veloce in cui i giocatori cercano di mangiare il menu perfetto del loro cibo preferito. Per fare ciò, devono combinare le carte nel miglior modo possibile, ma il problema è che le carte circolano a tutta velocità attorno al tavolo, e solo una carta può essere giocata ogni turno, dopodiché le carte cambiano mano.</p>	2/5	8+	20/30 minuti
	<p>KUNG FU PARTY (Raven Distribution)</p>	<p>Chi vincerà: la nobile Tigre bianca o lo spietato Drago nero? Kung Fu Party è un gioco per 2/10 giocatori, semplice da imparare, veloce da giocare e capace di coinvolgere chiunque, anche chi normalmente non ama i giochi di società. I giocatori potranno calarsi nei panni di improbabili combattenti, scimmiettando un po' tutto il repertorio di film di kung-fu, di cartoni animati e di videogiochi picchiaduro. E c'è anche la possibilità di giocare in solitario! Lo scopo del gioco?! Ma è ovvio: sconfiggere tutti gli avversari! WA-THAAA!</p> <p>Lasciati pervadere da tutta la miticità delle mosse e preparati a combattere per la tua Scuola. Scegli unAttacco e gridalo forte! Intuisce la mossa dell'avversario e reagisci con la migliore Difesa.</p>	2/10	8+	30 minuti






IMMAGINE	GIOCO	BREVE DESCRIZIONE	Giocatori	Età	Durata
	<p>SPLENDOR (Space Cowboys)</p>	<p>A capo di una gilda commerciale dovrai investire in miniere, inviare le tue navi nel nuovo mondo e reclutare gli artigiani più famosi. Costruisci un impero commerciale e ricevi la visita di saggi monarchi e clienti dalle infinite risorse per accumulare gloria e prestigio.</p>	2/4	10+	40 minuti circa
	<p>FARMITO (Bioviva!)</p>	<p>Farmito introduce i bambini alle gioie della vita di campagna e alla scoperta degli animali della fattoria. Abbinando cuccioli di animali ai loro genitori, conducendoli nei loro alloggi, nutrendoli e raccogliendo i loro prodotti, imparano come funziona una fattoria tradizionale e quanto sono importanti gli animali selvatici nel preservare l'equilibrio della natura.</p>	2/4	3+	15/20 minuti
	<p>UCCELLINI! (Cranio Creations)</p>	<p>Un divertente family game in cui ogni giocatore dovrà completare le proprie famiglie di uccellini, il più veloce sarà il vincitore! Tutte le carte hanno 2 facce e la memoria sarà importante per trovare la carta mancante. Uccellini è un gioco di tessere da girare e rigirare, facile, divertente e veloce che non abbandonerà mai il tuo tavolo! Colleziona gruppi di uccellini dello stesso colore più rapidamente dei tuoi amici, ricordati quali uccellini si nascondono quando si girano le tessere e tieni sotto controllo i progressi degli altri giocatori!</p>	2/4	8+	20 minuti

IMMAGINE	GIOCO	BREVE DESCRIZIONE	Gioca tori	Età	Durata
	<p>HEXENKUCHE LA CUCINA DELLE STREGHE (Beleduc)</p>	<p>I piccoli chef fattucchieri devono cercare sotto i funghi i punti colorati che sono usciti ai dadi. Se il colore sotto il fungo corrisponde a quello uscito ai dadi, si può mettere il fungo nel calderone. Se non corrisponde, bisogna rimettere il fungo sul praticello girevole. Gli altri bambini devono ricordare il colore, per approfittarne nel caso uscisse di nuovo quando tocca a loro tirare i dadi. Il primo che riesce a mettere 7 amaniti nel proprio calderone si aggiudica il titolo di chef fattucchiere. Favorisce il riconoscimento dei colori, la memoria, l'attenzione e la capacità di concentrazione.</p>	2/4	4+	15 minuti

## GIOCHI EDUCATIVI

IMMAGINE	GIOCO	BREVE DESCRIZIONE	Giocatori	Età
	MEMO MEZZI DI TRASPORTO (Clementoni)	E' un gioco di memoria associativa che sviluppa l'attenzione e l'orientamento spaziale. Consiste nel ricordare la posizione delle tessere allo scopo di riuscire ad accoppiarle. 80 tessere.	2/6	4+

## PUZZLE

IMMAGINE	GIOCO	BREVE DESCRIZIONE	Giocatori	Età
 The image shows the box for a Ravensburger Finding Nemo Giant Floor Puzzle. The box is blue and features the characters from the movie Finding Nemo, including Nemo, Dory, and the other fish. The text on the box includes 'Ravensburger Puzzle', 'GIANT Floor Puzzle', and '24'.	FINDING NEMO (Ravensburger)	24 pezzi cm 50 x 70	+1	+3
 The image shows the box for a Ravensburger 101 Dalmatians Giant Floor Puzzle. The box is blue and features the characters from the movie 101 Dalmatians, including the Potts family and the 101 Dalmatian puppies. The text on the box includes 'Disney', 'Ravensburger Puzzle', 'Giant Floor Puzzle', and '24'.	101 DALMATIANS (Ravensburger)	24 pezzi cm 69 x 49 Giant Floor Puzzle	+1	+3