

# GIOCHI ALL' APERTO

## CAMPANON



### OCCORRENTE

- un gessetto bianco o colorato
- un sasso

### E QUINDI?

Si cerca un posto in campo o in calle, o nel giardino di casa o nel marciapiede davanti casa dove non passa molta gente e la pavimentazione è abbastanza regolare.

Con il gesso, si disegnano per terra delle caselle (numero a piacere) dando loro una determinata forma e numerandole da 1 a.... partendo da quella più vicina ai giocatori.

Si fa la conta per vedere chi inizia.

Il primo lancia il sasso sulla casella n 1, al centro del riquadro senza toccare i bordi. Se li tocca, è considerato errore e si passa al giocatore successivo. Se il tiro è valido, il giocatore saltella su una gamba sola dentro la casella, raccoglie il sasso e ritorna alla partenza. Se tutto è corretto, lancia il sasso nella seconda casella e così si va avanti. Vince chi raggiunge per primo l'ultima casella e ritorna indietro senza fare errori, né con il piede né con il sasso.