

CITTA' DI
VENEZIA



Comune di Venezia

Scheda descrittiva del programma

'ELEZIONI 2.0'

Indice

<u>1</u>	<u>PREMESSA.....</u>	<u>3</u>
1.1	OGGETTO OFFERTO IN RIUSO.....	3
1.2	TIPOLOGIA DI OGGETTO OFFERTO IN RIUSO.....	3
1.3	REFERENTI.....	3
1.4	AMBITO AMMINISTRATIVO INTERESSATO.....	3
1.5	CONTESTO ORGANIZZATIVO.....	3
1.6	PUNTI DI FORZA.....	3
1.7	VINCOLI E/O CRITICITÀ.....	3
1.8	MODALITÀ DI RIUSO CONSIGLIATE.....	3
1.9	MANUALISTICA DISPONIBILE.....	3
<u>2</u>	<u>REQUISITI.....</u>	<u>3</u>
2.1	REQUISITI SOFTWARE.....	3
2.2	REQUISITI HARDWARE.....	3
<u>3</u>	<u>CONTESTO TECNOLOGICO.....</u>	<u>4</u>
3.1	ARCHITETTURA LOGICO FUNZIONALE DELL'OGGETTO.....	4
3.2	ARCHITETTURA HARDWARE DELL'OGGETTO.....	4
3.3	ARCHITETTURA TLC DELL'OGGETTO.....	4
3.4	LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE.....	4
3.5	STANDARD UTILIZZATI.....	5

1 PREMESSA

1.1 Oggetto offerto in riuso

- Elezioni 2.0

1.2 Tipologia di Oggetto offerto in riuso

- Portale Web per la pubblicazione dei risultati elettorali

1.3 Referenti

- Referente: Settore Servizi Informativi, Agenda Digitale e Tutela Dati Personali
- Referente Venis: U.O. Laboratorio Software

1.4 Ambito amministrativo interessato

- Servizi al cittadino

1.5 Contesto organizzativo

E' lo strumento utilizzato per offrire ai cittadini un portale per la pubblicazione dei risultati elettorali.

1.6 Punti di forza

- Sistema completamente Open Source;
- Integrazione di servizi;

1.7 Vincoli e/o criticità

Nessun vincolo.

1.8 Modalità di riuso consigliate

1.9 Manualistica disponibile

Help online

2 REQUISITI

2.1 Requisiti software

Webserver Apache, Database MySQL, CMS Drupal

2.2 Requisiti hardware

Ambiente OSS (Open Source Software) virtualizzato e basato sul pacchetto LAMPP, ovvero Linux biprocessore + Apache2 + MySQL + PHP.

3 CONTESTO TECNOLOGICO

3.1 Architettura logico funzionale dell' Oggetto

Il Portale Elezioni 2.0 è lo strumento di comunicazione al cittadino dei risultati delle consultazioni elettorali.

Partendo da un archivio elettronico contenente i risultati di ogni singola sezione elettorale (affluenza al voto, voti di lista, voti di preferenza), il sistema si occupa di generare le pagine di sintesi e di dettaglio.

A titolo esemplificativo si citano alcune delle aggregazioni possibili per quanto riguarda i risultati elettorali: intero Comune, macro-aree della Città, Municipalità, Quartieri, singole sezioni. Per ogni aggregazione vengono pubblicati sia i voti di lista (numero assoluto e percentuale) che i voti di preferenza di ciascun candidato (numero assoluto e percentuale).

Il sistema è progettato per minimizzare il numero di connessioni ai database, così da fornire prestazioni ottimali anche in caso di forte traffico di rete.

3.2 Architettura hardware dell' Oggetto

Il sistema è accessibile con tecnologia internet/Intranet. E' installato su sistema Linux , e richiede piattaforma http Apache. Il database server è MySQL.

3.3 Architettura TLC dell' Oggetto

Rete internet.

3.4 Linguaggi di programmazione

- Il sistema è stato realizzato in linguaggio PHP;
- Il database è gestito in ambiente MySQL

3.5 Standard utilizzati

Architettura MVC (Model-View-Controller).