

CONCORSO PER UNA NUOVA GEOGRAFIA DELLA CITTÀ

LA CITTÀ FELICE

OVVERO
MAPPE PER PERDERSI
FELICEMENTE

FARE FUMETTO A SCUOLA



CULTURA
VENEZIA



● lePsicografiche
Grafica e sociate

KIDS

verso la Città felice

Il progetto **La Città felice** si propone di coinvolgere le **scuole presenti sul territorio comunale di Venezia** rivolgendosi ai bambini e alle bambine delle **scuole primarie** insieme a quelli delle **scuole secondarie di primo grado** con lo scopo di abbracciare gradi scolastici differenti creando una connessione tra loro.

il progetto, gli obiettivi, il fumetto

La Città felice può essere un luogo o un non luogo, uno spazio reale ed esterno che può trasformarsi in spazio interiore ed emotivo. È il nostro sguardo speciale, il filtro soggettivo che trasforma gli spazi quotidiani, i vuoti in pieni, il familiare in viaggi nuovi e inediti; l'esperienza soggettiva che ci permette di riconoscere e riconoscerci nel **fantastico discreto** nascosto nelle nostre città.

Bambini e bambine sono invitati a **concentrarsi sul proprio territorio**, sul legame che hanno con esso e con la sua capacità di ampliarsi mano a mano che loro stessi crescono e aumentano la propria autonomia, tracciando così una geografia alternativa attraverso il **linguaggio del fumetto**.

kit di lavoro e formazione online per gli insegnanti

A ogni insegnante che aderirà verrà distribuito un **kit di lavoro** che guiderà le azioni di progetto e sarà fornita la possibilità di partecipare a una **formazione online** condotta da una psicologa arteterapeuta e una grafica. **La formazione ha lo scopo di presentare e condividere i principi e ogni fase dell'attività** fornendo agli insegnanti le informazioni tecniche necessarie per il corretto uso del kit e per guidare le classi nell'esplorazione e costruzione della loro *Città felice*.

esecuzione, concorso, pubblicazione

Attraverso la guida dell'insegnante e le indicazioni contenute nel kit i bambini e le bambine, divisi in piccoli gruppi dovranno creare una **breve sceneggiatura** e poi tramutarla in una **tavola a fumetti** vera e propria. I contenuti dovranno basarsi sul concetto di **Città felice** nel senso più ampio, andando a ritrovare quei luoghi significativi della città sulla base dei loro vissuti soggettivi. Ogni classe produrrà **massimo tre tavole esecutive**.

La giuria del concorso selezionerà quelle destinate a fare parte della **Mappa per perdersi felicemente**, una vera e propria pubblicazione in cui incorporare possibilmente tutti i punti individuati dalle classi. I più significativi avranno uno spazio grafico privilegiato.

evento finale al Candiani

A conclusione del percorso, tutte le classi coinvolte saranno invitate al Candiani. In questa occasione verrà presentata la *Mappa per perdersi felicemente* di cui ogni bambino e bambina riceverà una copia. Le classi le cui tavole saranno riprese nella mappa riceveranno un premio.

tempi di realizzazione

Settembre – Novembre 2020

Presentazione in digitale del progetto alle scuole e consegna del *kit di lavoro* alle classi delle scuole partecipanti.

Dicembre 2020 • Gennaio – Febbraio 2021

Formazione on line per gli insegnanti referenti.

Febbraio – Marzo 2021

Realizzazione del progetto in classe e produzione del materiale.

31 Marzo 2021

Scadenza per la restituzione delle tavole esecutive per ogni classe.

Maggio 2021

La Città felice evento conclusivo al Candiani con presentazione della **Mappa per perdersi felicemente** e **premiazioni**.

informazioni e adesioni

Candiani
P.le Candiani 7, Mestre
T. 041 2386117
didattica@comune.candiani.venezia.it
www.culturavenezia.it/candiani
facebook.com/not only for kids