

PROGETTO ESECUTIVO

C.I. 15161 – Bosco di Mestre e grandi parchi urbani: ampliamento, riqualificazione, opere complementari.

QUADRO ECONOMICO

D. Lgs. 36/2023 – Allegato I7 – Articolo 5

A) importi dei lavori (ofe)			
Importo esecuzione lavori			
a misura	€ 231.636,41		
a corpo	€ 0,00		
aliquota prevenzione infiltrazione mafiosa	€ 0,00		
opere mitigazione ambientale e sociale	€ 0,00		
Totale importo soggetto a ribasso	€ 231.636,41		
di cui costi manodopera (non soggetti a ribasso)	€ 60.152,33		
Totale oneri sicurezza (non soggetti a ribasso)	€ 13.943,44		
Totale liste in economia (non soggetto a ribasso)	€ 0,00		
Totale importo a base di gara	€ 245.579,85	IVA(22%)	€ 54.027,57
B) Somme a disposizione (o.f.c.)			
1) lavori in amministrazione diretta previsti in progetto ma esclusi dall'appalto			€ 0,00
2) rilievi accertamenti e indagini a cura Stazione Appaltante			€ 0,00
3) rilievi accertamenti e indagini a cura del Progettista			€ 0,00
4) allacciamenti ai pubblici servizi			€ 0,00
5) imprevisti		IVA (22%)	€ 1.121,12
6) accantonamento revisione prezzi art. 60			€ 0,00
7) acquisizione aree o immobili			€ 0,00
8a) spese tecniche relative alla progettazione		IVA (22%)	€ 25.078,31
8b) spese tecniche incentivi art. 45 incentivi per il personale			€ 3.929,28
9)spese per attività tecnico amministrative e strum.li prog.			€ 0,00
10) spese di cui all'art. 45 c. 6-7			€ 0,00
11) eventuali spese per commissioni aggiudicatrici			€ 0,00
12) spese per pubblicità			€ 0,00
13) spese per prove lab. Accertamenti e verifiche tecniche			€ 0,00
14)spese per collaudo tecnico amministrativo			€ 0,00
15)spese per verifica interesse archeologico			€ 0,00
16) spese per rimedi alternativi alla tutela giurisdizionale (CCT)			€ 0,00
17) spese per opere artistiche			€ 0,00
Totale			30.128,71
18) IVA su B) al 22%			5.763,87
Totale somme a disposizione			€ 35.892,58
TOTALE COMPLESSIVO (A+B)			
D) quadro economico aggregato			
importo lavori (o.f.i.)			€ 299.607,42
Somme a disposizione (o.f.c.)			€ 35.892,58
E) Totale QE			€ 335.500,00