

Data: 11.07.2025

Candiani Educational

Circolazione via e-mail a:

Responsabile di Servizio Centro Culturale Candiani
Nicola Callegaro

Referente Laboratori Didattici Centro Culturale Candiani
Simone Aldegani: simone.aldegani@comune.venezia.it
Segreteria Laboratori Didattici: didattica.candiani@comune.venezia.it

01/03

Oggetto: proposta per l'organizzazione di appuntamenti formativi sulla fabbricazione digitale nell'ambito della programmazione delle attività educational di The Hub – Human Bits e del Centro Culturale Candiani.

Tutti i laboratori proposti sono da intendersi così articolati:
La proposta si intende articolata in due incontri così suddivisi:
1° incontro teorico @**candiani** di 1h30
2° incontro pratico @**thehub** di 1h30

Proposta per la scuola primaria

1) Paper circuits

Nel corso dell'attività i/le partecipanti realizzeranno dei **circuiti elettrici** in carta che si illuminano, con l'obiettivo di esplorare il tema dell'elettricità.

Durante il primo incontro presso il **Candiani** si esplorerà il tema della costruzione di circuiti elettrici: si scoprirà come funziona un circuito base, si capiranno le differenze tra materiali conduttivi e non e si costruiranno dei circuiti prima digitalmente e poi carta e scotch di rame e piccoli led. Nel secondo incontro a **The Hub** verrà realizzato un progetto collettivo: i partecipanti divisi in piccoli gruppi contribuiranno a realizzare un circuito di classe (ad esempio una città, un sistema solare, etc) utilizzando materiali cartacei creati ad hoc e tagliati a laser.

Il tema del progetto collettivo può essere scelto con i/le docenti sulla base di un interesse specifico o direttamente da team di The Hub.

I laboratori mirano a far vivere un'esperienza educativa e divertente in cui ogni bambina e bambino possa sentirsi protagonista. Attraverso la sperimentazione concreta e il lavoro creativo, i/le partecipanti scoprono che la tecnologia può essere uno spazio aperto alla collaborazione, all'immaginazione e all'inclusione.

Ambiti disciplinari: Scienze – Tecnologia – Arte

Destinatari: 4°, 5° classe

Durata: 2 incontri da 1h 30m

2) Fabbricare storie

Il laboratorio prevede la realizzazione di diorami grazie all'utilizzo del taglio laser. Durante il primo incontro al **Candiani** partiremo da storie e aneddoti, li trasformeremo in uno storytelling su carta, prima progettando personaggi ed ambientazioni e poi trasformando l'idea in una serie di 'diapositive' disegnate digitalmente (o a mano). Durante il secondo appuntamento a **The Hub**, le 'diapositive' verranno tagliate a laser e potranno essere assemblate per costruire il diorama e daremo forma visiva alle storie. I temi delle narrazioni da cui partire per realizzare i diorami possono essere scelti con i/le docenti sulla base di un interesse specifico o direttamente da team di The Hub.

Ambiti disciplinari: Scienze – Tecnologia – Arte – Italiano

Destinatari: 1°, 2°, 3° classe

Durata: 2 incontri da 1h 30m

02/03

Proposta per la scuola secondaria di I grado

3) Be a 3D Maker

Il corso ha come obiettivo la sperimentazione e la comprensione delle dinamiche di fabbricazione digitale e dei processi di **modellazione** e **stampa 3d**. I/le partecipanti modelleranno un oggetto personalizzato che verrà poi realizzato tramite stampa 3d. Il percorso sarà così articolato: un primo incontro teorico di introduzione ed esplorazione delle tecnologie e del mondo maker al **Candiani**. Nel secondo incontro a **The Hub** avverrà invece la scoperta delle macchine, dei vari materiali e la messa in stampa iniziale degli oggetti progettati. Una volta stampati tutti gli oggetti progettati i/le partecipanti potranno venire a The Hub a ritirarli in un secondo momento. Attraverso la sperimentazione concreta e il lavoro creativo, i partecipanti scoprono che la tecnologia può essere uno spazio aperto alla collaborazione, all'immaginazione e all'inclusione. Ogni attività valorizza il contributo individuale all'interno del gruppo e propone un output tangibile – un oggetto modellato, stampato o costruito – che rappresenta un'idea condivisa.

Ambiti disciplinari: Scienze – Tecnologia - Arte

Destinatari: 1°, 2°, 3° classe

Durata: 2 incontri da 1h 30m

Materiali

Ci occuperemo di predisporre le macchine presenti a The Hub e i **materiali** necessari per lo svolgimento dei laboratori e metteremo a disposizione dei/delle partecipanti le **macchine** per la stampa 3d e taglio laser per la realizzazione dei prodotti.

Calendario

Proponiamo di realizzare un totale di **6 laboratori** nel periodo **gennaio-febbraio 2026**. Il secondo turno si può anticipare di 15 minuti a richiesta.

Paper circuits	Primo turno h. 9.00 -10.30 h. 9.00 -10.30	Secondo turno h 11.00 - 12.30 h 11.00 - 12.30	Sede Candiani Edu The Hub
Fabbricare storie	Primo turno h. 9.00 -10.30 h. 9.00 -10.30	Secondo turno h 11.00 - 12.30 h 11.00 - 12.30	Sede Candiani Edu The Hub
Be a 3D maker	Primo turno h. 9.00 -10.30 h. 9.00 -10.30	Secondo turno h 11.00 - 12.30 h 11.00 - 12.30	Sede Candiani Edu The Hub

Il primo incontro teorico si svolgerà presso gli spazi Educational del Centro Culturale Candiani e il secondo incontro pratico si svolgerà nei nuovi spazi di The Hub – Human Bits, ulteriore stimolo di conoscenza del mondo della fabbricazione digitale grazie alla possibilità di toccare con mano e vedere materiali e processi.

Costi

I costi onnicomprensivi (progettazione, spazi, macchinari, preparazione materiali, docenti senior e junior necessari per seguire correttamente la classe) per un laboratorio (di due appuntamenti, di 1,5 h al Candiani e 1,5h a The Hub) sono stimati di 400€ + iva cadauno.

Il costo totale della proposta è di €2400 + iva pari a 2.928€ complessivi.

Per accettazione

Fablab Venezia



Fablab Venezia è un laboratorio per la cultura digitale sostenibile, parte della rete internazionale dei fablab coordinata dalla Fab Foundation (MIT Boston). Utilizziamo processi di fabbricazione digitale e macchinari a controllo numerico per sviluppare progetti in modo responsabile, supportare l'innovazione nella manifattura e nell'artigianato, fornire nuovi strumenti alle produzioni artistiche e culturali. Insegniamo a giovani e adulti a usare la tecnologia in modo informato e responsabile, per formare i cittadini smart di domani. Lavoriamo con una priorità: offrire soluzioni personalizzate, innovative ed eco-efficienti: investiamo continuamente nella ricerca applicata, stampiamo plastica di derivazione bio, i nostri fornitori sono quanto più possibile aziende locali e l'1% dei nostri ricavi viene donato ad associazioni che operano per la salvaguardia ambientale attraverso il progetto 1% for the Planet.