

## **PLAY EUROPE**

### **Promotion of the Leadership of Active Youth in Europe**

*Programme – Europe for Citizens*

*Action 1 - Active Citizens for Europe*

*Measure 1.2. Networks of twinned towns*



Treviso, 03.02.2016 - *InfoDay regionale sul Programma "Europa per i cittadini" 2014-2020*

## Perché PLAY EUROPE?

*A) Per una maggiore influenza e partecipazione delle giovani generazioni alla definizione dell'agenda politica europea in particolar modo quella in ambito Sociale*

al fine di

accrescere la **fiducia** dei cittadini **nelle istituzioni e nei processi decisionali Europei.**

*B) Per promuovere fenomeni di leadership attiva a livello comunitario tra i giovani cittadini europei*

al fine di

approfondire la loro **conoscenza** dei **meccanismi di funzionamento e di decision-making** delle istituzioni europee e **promuovere processi di cittadinanza attiva.**

## Protagonisti ed aree tematiche di PLAY EUROPE



## Metodologia di lavoro



- **Giovani** partecipanti, organizzati in gruppi a livello locale, **responsabili delle attività**
- **Approfondimento** delle tematiche a livello locale
- **Confronto** e **disseminazione** a livello **internazionale** tramite i **social media**
- **Presentazione dei risultati** in occasione della Conferenza Annuale di Elisan presso il **Comitato Economico Sociale Europeo a Bruxelles**



Cofinanziato dal programma dell'Unione europea "Europa per i cittadini"

## Outputs



Agenda Sociale Europea 2027



6 Newsletters

Video sulla leadership giovanile



Toolbox per il giovane leader



## Agenda Sociale Europea 2027



La **CREATIVITA'** fa emergere l'innovazione, supporta l'inclusione, l'integrazione ed anche il business

L'**INCLUSIONE** deve essere efficace, attraverso l'educazione, le attività extrascolastiche e i media

**OCCUPAZIONE** ed **IMPRENDITORIA**: il business non è un crimine e può avere un approccio sociale

**PARTECIPAZIONE** e **VOLONTARIATO**: dare incondizionatamente per il bene altrui

## Valore aggiunto

Il progetto PLAY EUROPE è stata una significativa esperienza in termini di

*partecipazione*

*conoscenza*

*apprendimento*

per **essere parte attiva di un'Europa comune** *dal punto di vista politico, istituzionale e culturale.*

I giovani partecipanti hanno imparato a:

*riconoscere e superare gli stereotipi*

*assumere delle responsabilità in modo collettivo*

*interagire in modo collaborativo per uno scopo comune*

**SENTIRSI ED ESSERE REALMENTE CITTADINI EUROPEI**

## Ecco i giovani LEADER di PLAY EUROPE!!!



*Grazie per l'attenzione,*

*Laura Zuccato e tutto il Team di PLAY EUROPE*